

3. Bober ne jezi se

Starost: vrtec, 1. – 3. razred OŠ

Trajanje: 45 min

Št. oseb: 4

Material: A3 velikost natisnjene namizne igre GoForMura_bober_ne_jezi_se.pdf, material za izdelavo igralnih figuric in igralna kocka

Izvedba: Igralci si lahko najprej sami izdelajo igralne figure. Te nato postavijo na start v bobrišču. Začne tisti, ki je vrgel največje število pik na kocki. Igra se konča, ko prvi izmed bobrov prispe na cilj. Igro lahko popestrimo tudi z izločanjem («zbijanjem») igralcev, ki se morajo ponovno vrniti v bobrišče in pričeti znova.

Posebnosti igre: Ko eden izmed igralcev prispe na polje »Potepuški pes!«, ploskne z rokami in to je znak, da se morajo vsi igralci vrniti na začetek, v bobrišče. V eni igri se lahko bobri največ dvakrat vrnejo nazaj v bobrišče. V kolikor na polje še tretjič prispe eden izmed igralcev, se jim ni potrebno več vračati nazaj v bobrišče. Bobri so se namreč že navadili na potepuškega psa, ki se potika okrog njihovega bivališča, vendar se ne meni zanje.

Otroci lahko tudi sami izdelajo družabno igro in se tako spoznavajo z določeno tematiko. Družabna igra domače izdelave, je lahko tudi zelo unikatno darilo!

